

PRÉSENTATION DE PÉGASE

CYCLE : 2 : CP, CE1, CE2, 1 : maternelle, 4 : 5ème, 4ème, 3ème

Table des matières

I. PRÉSENTATION DE PÉGASE	4
1. Pégase ?	4
a. En bref... ..	4
2. Programmation	4
a. Programmation sur PC	4
b. Paramétrage et publication	5
3. L'application	6
a. Découverte de l'application	6
4. Pégase et le marathon créatif	7
a. Présentation du marathon créatif de Décembre 2018	7

I. Présentation de Pégase

1. Pégase ?

a. En bref...

La création de jeux de piste avec Pégase résumée en quelques mots :

- détenir un compte de création (délivré par un atelier Canopé)
- un émulateur de création sur PC
- une application

Les points forts de Pégase :

- hébergement en France (Canopé)
- besoin d'un réseau Wifi **uniquement** pour le téléchargement du jeu

2. Programmation

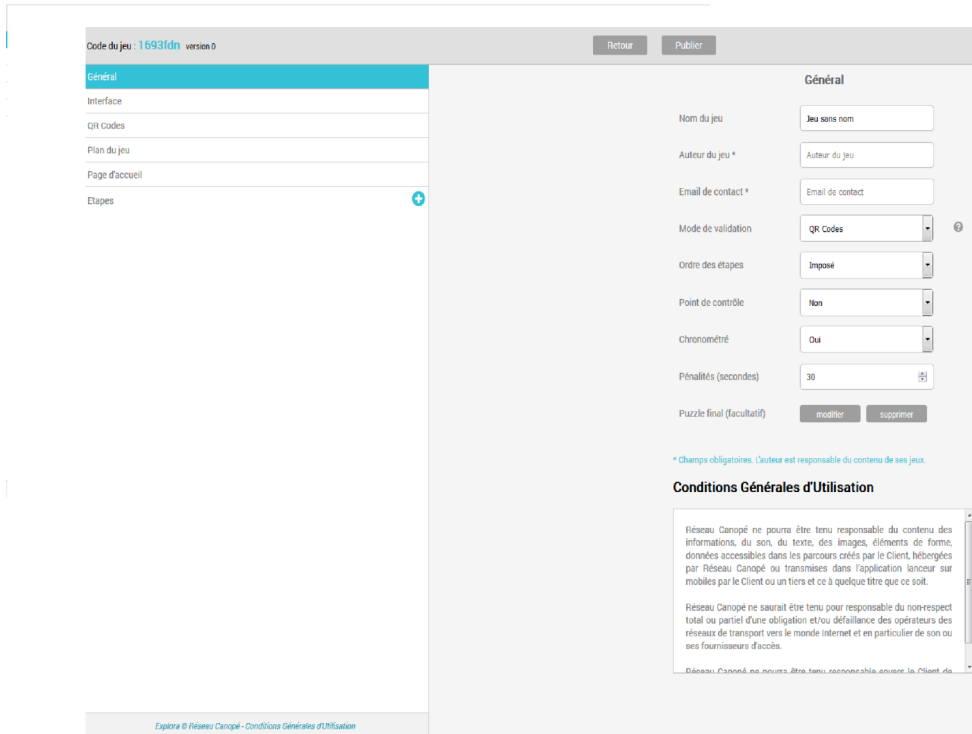
a. Programmation sur PC

<https://pegase.canope-ara.fr/module/jeu-de-piste/>



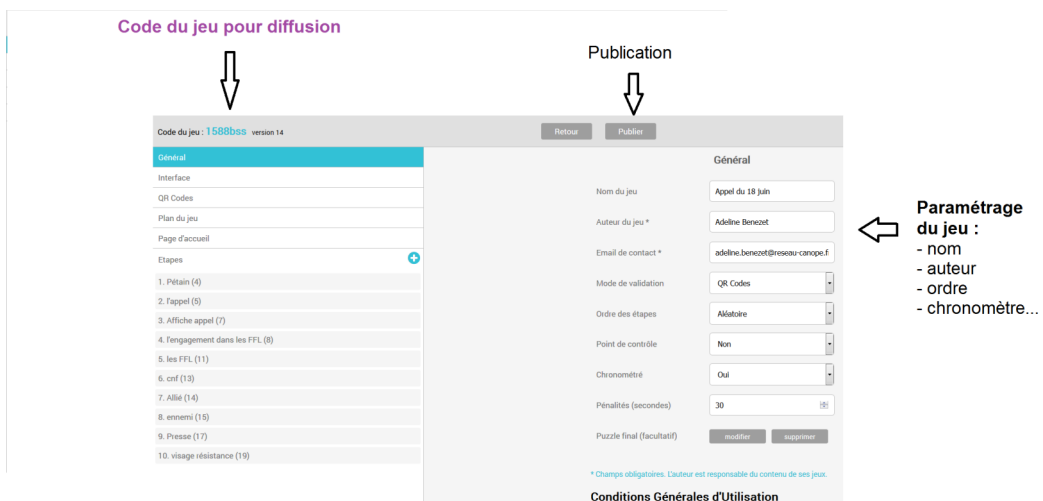
Création de compte soumise à conditions.

Espace de création du jeu :



b. Paramétrage et publication

<https://pegase.canope-ara.fr/module/jeu-de-piste/>



Publication immédiate et diffusion en donnant le code

3. L'application

a. Découverte de l'application

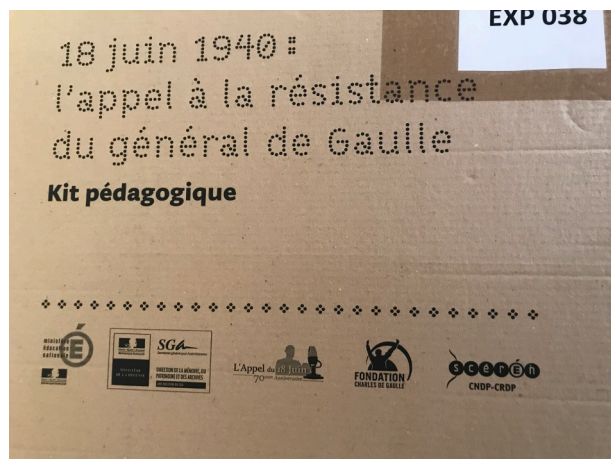
Pegase Lab



Application disponible sur IOS et Androïd.

Entrez le code du jeu, celui-ci se charge sur l'appareil (smartphone ou tablette) et commencez à jouer !

Proposition d'un jeu de piste en lien avec l'exposition "L'appel du 18 juin"(10 panneaux : 4-5-7-8-11-13-14-15-17-19). **CODE : 1588bss**





4. Pégase et le marathon créatif

a. Présentation du marathon créatif de Décembre 2018

Marathon créatif avec des Collégiens

Journée de marathon créatif :

- objectif : création d'un jeu de piste avec Pégase sur l'exposition Cartooning for peace "Tous migrants"

<https://drive.google.com/open?id=1MpW6GcvT8QJ8mWAXk0BhVI4E7k6Uy526>

[cf.]